Kursplan
Grundkurs 4 x 4timmar

Motsvarande Level 1

lektion 1

- Indroduktion Splines NURBS polylines samt mesh (de olika ytgeometriska strukturerna)
- Genomgång av tolerans och templates
- Orientering i programmet med menyer och fönster
- Rita flera olika enklare modeller för att förklara de olika funktionerna
- Modelleringsrymden; Hjälpplan, Osnap och project
- Orienteringshemuppgift

Lektion 2

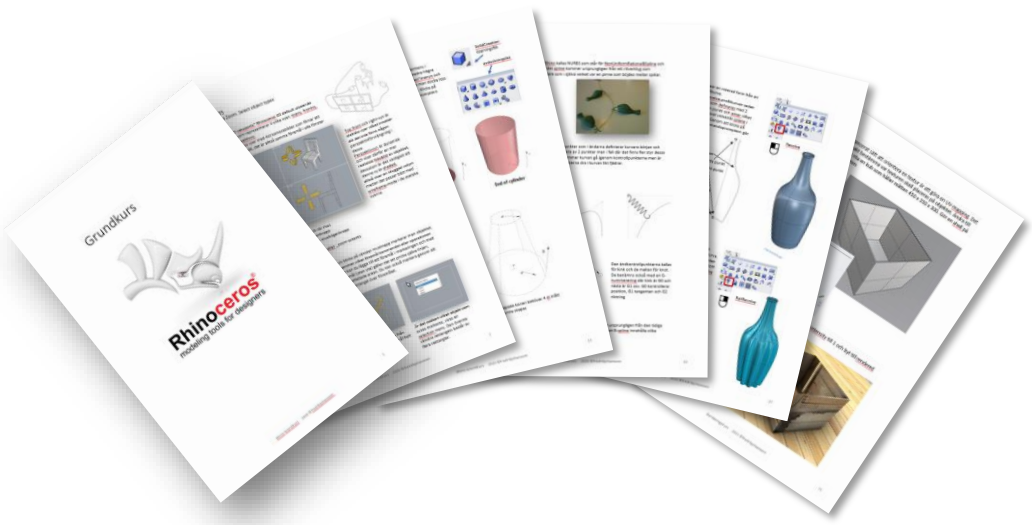
- Genomgång av orienteringsuppgift
- 2Dmodellering, verktyg och funktion
- Sortera och ordna. Använda lager, groups och blocks
- Snabbkomandon
- 3D modellering; surface solider samt solidverktyg
- Modelleringshemuppgift nivå 1

Lektion 3

- Genomgång modelleringsuppgift
- Introduktion rendering
- Grund i rendering; Färg, textur och Uvmappning
- Renderingsvärlden; Groundplane ljussättning samt enviroment
- Modelleringshemuppgift nivå 2

Lektion 4

- Genomgång modelleringsuppgift
- Gemensam rituppgift.
- Inställningar dimensioner och linjer
- Ritningslära; vectormetod & fönstermetod, dimensioner samt utskrift
- Layouts
- Återkoppling, Sammanfattning.



REKOMENDATIONER

McNeel rekommenderar i sin kursbok Level 1;

Target audience:
The training guide presents topics, commands, and procedures that are important for every Rhino user. The training guide will offer exercises and examples with common objects that allow the concepts to be thoroughly covered for all students, regardless of field or industry.

Duration:
- The training guide consists of more than 24 hrs of training.
- The training can be presented in three full-day, six half-day sessions or adapted for a custom schedule.
- Instructor should prepare by choosing which exercises are to be presented during class and which exercise work
will be assigned as homework.
- High schools or secondary schools may present the materials over a full semester. For a curriculum guide andother ideas on teaching Rhino, go to *Rhino in Education* web site for support.

Schedule B: Six half days (on-line training)
Session 1 Topic
9:00 am – 10:45 am Introduction, Rhino interface
10:45 am – 11:00 am Break
11:00 am – 12:45 pm Rhino interface, panning & zooming
Session 2 Topic
9:00 am – 10:45 am Creating geometry
10:45 am – 11:00 am Break
11:00 am – 12:45 pm Creating geometry
Session 3 Topic
9:00 am – 10:45 am Editing
10:45 am – 11:00 am Break
11:00 am – 12:45 pm Editing
Session 4 Topic
9:00 am – 10:45 am Editing
10:45 am – 11:00 am Break
11:00 am – 12:45 pm Control point editing, modeling with solids
Session 5 Topic
9:00 am – 10:45 am Surfacing
10:45 am – 11:00 am Break
11:00 am – 12:45 pm Surfacing
Session 6 Topic
9:00 am – 10:45 am Modeling practice
10:45 am – 11:00 am Break
11:00 am – 12:45 pm Import / export, rendering, dimensioning, printing, customization

Schedule A: Three classroom days
Day 1 Topic
8:00 am – 10:00 am Introduction, Rhino interface
10:00 am – 12:00 pm Rhino interface, panning, and zooming
12:00 pm – 1:00 pm Lunch
1:00 pm – 3:00 pm Creating geometry
3 :00 pm – 5:00 pm Creating geometry
Day 2 Topic
8:00 am – 10:00 am Editing
10:00 am – 12:00 pm Editing
12:00 pm – 1:00 pm Lunch
1:00 pm – 3:00 pm Editing
3:00 pm – 5:00 pm Control point editing, modeling with solids
Day 3 Topic
8:00 am – 10:00 am Surfacing
10:00 am – 12:00 pm Surfacing
12:00 pm – 1:00 pm Lunch
1:00 pm – 3:00 pm Modeling practice
3:00 pm – 5:00 pm Import / export, rendering, dimensioning, printing, customization

Kursen

Utbildningsmaterial och övningsfiler levereras vid kursstart. Är kursen online levereras kurslitteraturen digitalt i annat fall som ett kompendium. Under kursen ingår utbildningssupport under utbildningsperioden.
Efter genomförd kurs tilldelas kursdeltagarna ett utbildningsdiplom.

Fredrik Johansson
ARTinstruktör
SetByFred, Partner McNeel